

Geben Sie einen Schätzwert für die Wahrscheinlichkeit an, dass Anton Gesamtsieger wird. Teilen Sie den Wetteinsatz im Verhältnis der Siegchancen auf.

Ermitteln Sie aus den Simulationen die Häufigkeitsverteilung für die Anzahl T der Spiele bis zur Entscheidung. Berechnen Sie die durchschnittliche Anzahl der noch nötigen Spiele.

1.2 (2 Punkte)

Zeichnen Sie ein Baumdiagramm für den möglichen weiteren Spielverlauf der beiden. Schreiben Sie A für „Anton gewinnt“ und P für „Pünktchen gewinnt“. Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeiten, mit denen Anton bzw. Pünktchen Gesamtsieger werden könnten. Teilen Sie den Einsatz im Verhältnis dieser Wahrscheinlichkeiten auf.

1.3 (2 Punkte)

Schreiben Sie an das Ende jedes Pfades des Baumdiagramms die Anzahl T der Spiele bis zur Entscheidung auf diesem Pfad. Ordnen Sie den möglichen Werten von T ihre Wahrscheinlichkeiten zu.